WARHAMMER・FRP4e

鋼の旅団専用キャラクターシート

名前	種族	クラス	
キャリア	キャリアLV	年齢	身長
キャリア・パス	地位	髪色	瞳色

能力値

	武技	射技	筋	頑	機	敏	器	知	志	協
初期値										
異能										
成長										
現在値										

移動力(ヤード)						経験点		
移動力		歩行		走行		現在	消費	合計

大志		パーティ	
短期		短期	
長期		長期	

基本技能					基本技能					グループ技能／上級技能					異能		
技能名	能力値		成長	技能値	技能名	能力値		成長	技能値	技能名	能力値		成長	技能値	異能名	習得数	効果
威圧	筋				知覚	機											
運動	敏				直観	機											
大酒飲み	頑				てなづけ	志											
隠密 ( )	敏				登攀	筋											
回避	敏				賭博	知											
騎乗 ( )	敏				肉体抵抗	頑											
近接攻撃 (基本武器類)	武技				値切り	協											
近接攻撃 ( )	武技				船漕ぎ	筋											
芸術 ( )	協				方角案内	機											
芸能 ( )	器				野外生存術	知											
指揮	協				冷静さ	志											
世間話	協				賄賂	協											
操縦	敏				話術	協											

WARHAMMER･FRP4e

鋼の旅団専用キャラクターシート

アーマーポイント〔AP〕

部位	出目	AP
頭部	01～09	
胴体	45～79	
右腕	25～44	
左腕	10～24	
右脚	90～00	
左脚	80～89	
盾		

耐久

【筋＋】		
【頑+】×2		
【志＋】		
《スタミナ》		
合計		

荷重

武器	
鎧	
所持品	
最大荷重	
合計	

戦闘時チェック項目

･武器の長さによる修正	･武器特性による修正
･優位はいくつ使う？	･ファンブルによる武器の耐性
･射撃時、敵の盾は「2」以上？	･「状態」による修正
･射撃時、至近だと相手は〈回避〉〈近接攻撃〉で対抗できる	

近接武器

武器名	武器分類	荷重	間合い	ダメージ	特性や難点

遠隔武器

武器名	武器分類	荷重	近	短	中	長	遠	ダメージ	特性や難点

鎧名	防御部位	荷重	AP	特性や難点

心理ルール

運命点

幸運P

執念点

決意P

動機

堕落P

混沌変異

優位の獲得条件

不意打ち	〈話術〉
突撃	《形勢逆転》
状況検分	《執拗》
勝利	《盾兵》
競り勝ち	《払い除け》
裏をかく	《密集戦闘訓練》
〈祈念〉	《連続攻撃》
〈てなづけ〉	

キャラクターの状態

炎上		不意を討たれた	
気絶		服毒	
組み付かれた		伏せ	
出血		耳鳴り	
戦意喪失		目がくらんだ	
疲労		朦朧	

財産

1GC=20SS=240D 1SS=12D（1D=¥100)

クラウン(GC)	シリング(SS)	ペニー(D)

所持品と荷重

経験点消費メモ

メモ

運命づけ:

WARHAMMER・FRP4e

鋼の旅団専用キャラクターシート

呪文と祈祷						原罪点	
名前	発動値	射程	目標	持続時間	効果		